



VALORI  rete

# TORNEO DI CALCIO A 5 MISTO “TUTTI IN GOAL” 2022/2023

SALSOMAGGIORE TERME (PR) 23 – 27 MAGGIO 2023

## REGOLAMENTO

### Articolo 01 | *Composizione squadre*

L'ammissione alla manifestazione è subordinata alla iscrizione della scuola al progetto **Valori in Rete – “Tutti in Goal”**.

Le squadre partecipanti sono composte ognuna da 10 giocatori (5 ragazzi + 5 ragazze), 5 dei quali scendono in campo (4 giocatori di movimento ed 1 in porta).

Tra i 5 giocatori presenti sul rettangolo di gioco dovranno sempre essere presenti almeno 2 ragazze.

Tutti i componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista (Modulo Gara).

Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti/e rispetto a quelli previsti, sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con risultato 0 – 6, salvo giustificazione scritta da parte del Dirigente Scolastico (da presentare obbligatoriamente agli accrediti alla Finale Nazionale).

Per la Finale Nazionale tutti gli atleti dovranno essere in possesso della **certificazione medico-sportiva agonistica a norma del D.M. del 18/02/1982**.

### Articolo 02 | *Categorie*

Sono ammessi al torneo i ragazzi e le ragazze nati negli anni 2009, 2010, 2011 e (2012 in anticipo scolastico). Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli alunni/e devono vantare la frequenza scolastica alla scuola secondaria di I grado iscritta sul portale “Valori In Rete” al progetto “Tutti In Goal”.

### Articolo 03 | *Tempi di gioco*

La durata delle gare è di 40 minuti suddivisi in 4 tempi da 10 minuti ciascuno.

Soltanto tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 10 minuti con inversione del campo.

La durata di 40 minuti si intende massima nella giornata. Per tornei con 2 partite nella stessa giornata si dovranno dimezzare i tempi di gioco facendo svolgere 2 tempi di 10 minuti con intervallo di 5 minuti tra il 1° e il 2° tempo con inversione di campo. La durata di tutti i tempi di gara non è effettiva.



#### Articolo 04 | Impianti e Attrezzature

Il campo di gioco ha le seguenti misure: lunghezza max mt. 42 min 25; larghezza max mt. 25 min 15.

Misure delle porte: altezza mt. 2, larghezza mt. 3.

Le porte devono essere fissate al terreno.

Si gioca con un pallone di circonferenza massima di 64 cm minima 62 cm e del peso che varia da 390 a 430 grammi size 4 a "rimbalzo controllato".

Si gioca sui campi in erba naturale e/o artificiale di calcio a 11 del centro sportivo "C. Francani" (suddivisi in 4 terreni di gioco per calcio a 5 individuati come campi n° 1, n° 2, n° 3 e n° 4), mentre la partita di finale (1° e 2° posto) nel Palazzetto dello sport di Salsomaggiore Terme.

Resta inteso che le porte durante la manifestazione dovranno avere tutte le stesse misure.

#### Articolo 05 | Regole di base

Tutti i giocatori e le giocatrici iscritti, devono prendere parte alla gara, fatti salvi i casi di infortunio. In caso contrario, alla squadra che avrà violato tale norma e/o quella citata all'art. 01 sull'impiego effettivo di almeno 2 ragazze durante il corso dell'intera gara, verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 - 6.

Chi esce può rientrare, ad eccezione degli/delle atleti/e espulsi dal direttore di gara.

Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per gara.

#### Articolo 06 | Abbigliamento

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei giocatori di movimento di entrambe le squadre (qualora il completo non preveda una maglia di colore diverso il portiere indosserà una pettorina di un colore diverso da quello della muta).

I giocatori e le giocatrici non devono indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli altri (catenelle, braccialetti, anelli, orologi etc.).

Si precisa che per la disputa delle gare indoor e outdoor su campi in erba artificiale, non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti in alluminio, tacchetti lamellari o similari).

**È obbligatorio l'uso dei parastinchi.**

#### Articolo 07 | Criteri di classifica

Nelle partite di gironi con più squadre i punteggi gara sono così assegnati: 3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti per la sconfitta.

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- ⊕ in caso di parità tra due squadre, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media delle giocatrici ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;
- ⊕ in caso di parità tra tre o più squadre, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della



differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media delle giocatrici ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all'**art. 51 delle N.O.I.F.**

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico S.S. 2022/23 e consultabile sul sito [www.figc.it/it/giovani](http://www.figc.it/it/giovani)

### **Partite ad eliminazione diretta, Semifinali e Finali**

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari, verranno tirati 3 calci di rigore; in caso di ulteriore parità si proseguirà ad oltranza.

### **Articolo 08 | Arbitri**

---

La direzione delle gare è affidata ai tecnici del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC. Il Comitato Organizzatore Locale può determinare l'adozione di modalità di arbitraggio diverse, purché sia tra quelle già disciplinate dalla FIGC (es. Auto-arbitraggio).

### **Articolo 09 | Saluti**

---

Gli insegnanti, gli atleti e le atlete di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

### **Articolo 10 | Norme Generali**

---

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio a 5 della F.I.G.C.