



## TUTTI IN GOAL 2019/2020

### REGOLAMENTO DIDATTICO

I TEAM potranno essere composti da alunni e alunne scelti per rappresentative di Istituto.

Ogni studente appartenente al TEAM sarà coinvolto attivamente e avrà la possibilità di riflettere sull'importanza del lavoro di squadra. Tutti gli alunni ed alunne partecipanti dovranno essere regolarmente iscritti e frequentanti l'Istituto scolastico di I grado.

Al termine della fase d'Istituto ogni scuola individuerà il TEAM vincitore, tra quelli partecipanti, che nel prosieguo del percorso verrà identificato come "**Società sportiva**" e che dovrà obbligatoriamente caricare il proprio organigramma sul portale [valorinrete.it](http://valorinrete.it) e/o [tuttingoal.it](http://tuttingoal.it) per accedere alla fase successiva del torneo sportivo.

La società sportiva dovrà articolarsi nei seguenti ruoli previsti dall'organigramma:

- **AREA ORGANIZZATIVA:** Presidente e Team Manager
- **AREA SPORTIVA:** Calciatore, Allenatore, Viceallenatore e Arbitro
- **AREA TIFOSI:** Responsabile del tifo
- **AREA COMUNICAZIONE:** Responsabile comunicazione

I ruoli dovranno essere assegnati rispettando le seguenti indicazioni:

- I ruoli di **Presidente** e **Team Manager** dovranno essere ricoperti da **adulti (docenti)**. I restanti ruoli dovranno essere suddivisi tra gli studenti.
- Il ruolo di **calciatore/calciatrice** è **compatibile anche con altri previsti dall'organigramma** (esclusi Presidente e Team Manager). *Es. lo stesso studente può essere inserito in organigramma sia come calciatore/calciatrice sia come responsabile del tifo.* Uno studente che non sia stato inserito nell'organigramma nel ruolo di calciatore/calciatrice non potrà disputare le fasi del torneo sportivo successive alla fase interna d'Istituto. Dovranno inoltre essere indicate ulteriori n.10 riserve che potranno subentrare in rosa in caso di indisponibilità di uno dei calciatori/calciatrici dell'organigramma.
- Gli **altri ruoli** dovranno invece essere **ricoperti da studenti diversi**. *Es. il responsabile del tifo non può essere inserito nell'organigramma anche come responsabile comunicazione.*
- Un **allenatore** può essere inserito nell'organigramma anche come calciatore/calciatrice, ma non può esercitare entrambi i ruoli mentre è impegnato in campo.

### IL PERCORSO EDUCATIVO

Gli studenti sul portale [valorinrete.it](http://valorinrete.it) potranno approfondire alcune tematiche generali (quali l'educazione civica e sportiva, gli stili di vita e la corretta alimentazione, l'educazione al digitale responsabile) e alcune tematiche specifiche che li aiuteranno nello sviluppo del percorso didattico.

Attraverso gli strumenti digitali presenti sul portale le scuole potranno realizzare uno o più contributi educativi tra quelli proposti di seguito:

- **Organigramma digitale:** ogni scuola, al termine della fase d'Istituto, dovrà caricare l'organigramma del TEAM che la rappresenterà nelle fasi successive del percorso in qualità di "Società sportiva".

**OBBLIGATORIO** per la partecipazione al torneo sportivo e per l'avanzamento nel percorso educativo;

- **Video highlights:** gli studenti avranno a disposizione un tool interattivo per filmare le azioni più belle e intervistare i giocatori durante le partite disputate;





- **Media press:** gli studenti avranno a disposizione un tool interattivo per scrivere e pubblicare un articolo stampa;
- **Cori:** gli studenti avranno a disposizione un tool interattivo per registrare un coro;
- **Coreografia:** gli studenti avranno a disposizione un tool interattivo per disegnare una coreografia da stadio.

Saranno accettati soltanto i contributi creativi realizzati entro il 15 aprile 2020 attraverso le funzionalità previste dal portale valorinrete.it e/o tuttingoal.it

I contributi creativi saranno valutati da una Commissione composta da rappresentanti del Settore Giovanile e Scolastico FIGC e del MIUR, che ne valorizzerà il numero e la coerenza agli obiettivi del Progetto.

